

A

Introduction

Technique du
jeu de la carte

“

Il est primordial de faire toujours preuve d'un soin extrême dans la gestion des honneurs que l'on détient, afin d'en tirer le maximum de bénéfices. Pour ce faire, il faut s'accoutumer à visualiser les cartes cachées des adversaires et à comprendre comment se créent les levées.

DONNE 1

♠ AR64
♥ 432
♦ A10875
♣ D

N



S

♠ 75
♥ AR
♦ 43
♣ RV105432

Sud donneur - Tous vulnérables

Sud	O	N	E
1♣	passé	1♦	passé
2♣	passé	2♠	passé
2SA	passé	3SA	

Contrat : 3 Sans-Atout.

Entame : 7 de Cœur pour le Valet d'Est et votre Roi.

Combien de gagnantes dénombrez-vous au début de cette donne ?

Vous en possédez cinq avec As-Roi de Pique, As-Roi de Cœur et l'As de Carreau. Il vous manque donc quatre levées...

Où comptez-vous les établir ?

À Trèfle, bien sûr, car, une fois l'As délogé, vous vous adjuderez sans difficulté le nombre de plis requis (et même au-delà), puisque vous disposerez encore, grâce à l'As de Cœur, d'une rentrée certaine dans votre main qui vous permettra d'accéder à vos Trèfles maîtres.

Comment projetez-vous de jouer votre couleur longue ?

♣ D



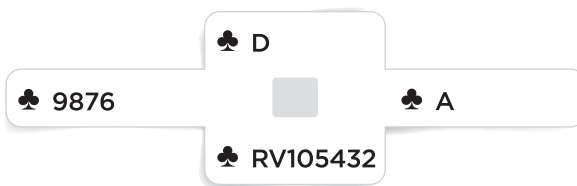
♣ RV105432

De prime abord, l'action simple qui vient à l'esprit consiste à présenter le Roi au premier tour de la couleur pour "écraser" la Dame sèche et pouvoir ainsi

continuer à jouer Trèfle sans encombre s'il reste maître. En effet, si vous partiez d'un petit Trèfle sous le Roi, il est évident que le détenteur de l'As refuserait de s'emparer de la Dame afin de couper les communications entre vos deux mains et vous chuteriez.

En cas de répartition 3-2 des Trèfles, attaquer du Roi sera couronné de succès. Mais quid d'un partage 4-1 ?

Comme vous avez négligé le cas de l'As singleton en Est, le 9 quatrième d'Ouest deviendra maître :



Pourrez-vous incriminer la malchance ?

Non car, au lieu de jouer Trèfle à partir de votre main, vous auriez dû penser à vous rendre au mort à Pique, à appeler la Dame de Trèfle et à réagir en fonction de la carte d'Est. S'il s'agit :

- De l'As, vous fournirez le 2 et votre couleur longue sera affranchie.
- D'une carte inférieure à l'As (du 6 au 9), vous prendrez la Dame de Nord du Roi, vous poursuivrez du Valet et vous établirez aisément votre couleur si elle est répartie 3-2 (hypothèse de nécessité).

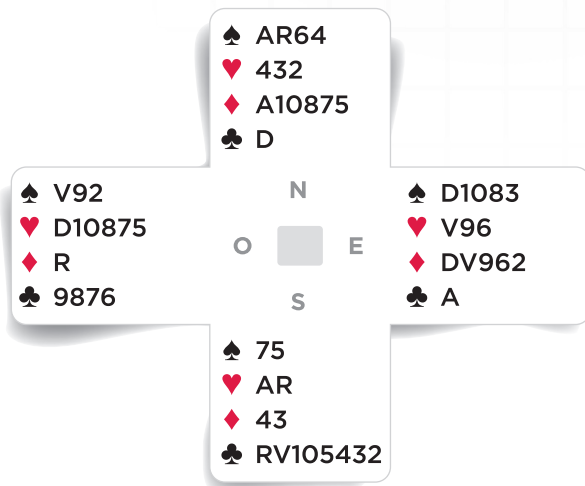
Dans les deux cas, vous vous adjugerez onze levées (3 Sans-Atout plus deux).

Pour un bon déclarant, savoir anticiper au bridge, cela implique que, dès l'apparition du mort :

- Il analyse la donne qu'il lui faut amener à bon port.
- Il détecte un partage, une position des cartes adverses... risquant de lui être défavorable, ici une répartition 4-1 des Trèfles.
- Il découvre une manière efficace d'en triompher, avant que le problème ne se pose.

À retenir

Au bridge, s'ingénier à comprendre les mécanismes de création des levées est primordial. Ce qui importait avant tout à l'occasion de cette donne était de déterminer comment et pourquoi il était préférable de jouer "gratuitement" du mort vers votre main plutôt que l'inverse au moment de manier les Trèfles. La raison de ce choix est compréhensible : le fait de jouer de la main de Nord vers la vôtre vous a permis de sélectionner votre carte (entre le 2 et le Roi) en fonction de celle d'Est (l'As ou une petite carte), ce qui n'aurait pas été le cas en sens contraire, puisque la Dame est sèche en Nord.



DONNE 2

♠ 76
♥ A532
♦ 5432
♣ RD4

N



S

♠ ARDV109
♥ R64
♦ DV
♣ 53

Sud donneur - Est-Ouest vulnérables

Sud	O	N	E
1♠	contre	1SA	passe
3♣	passe	4♠	

Contrat : 4 Piques.

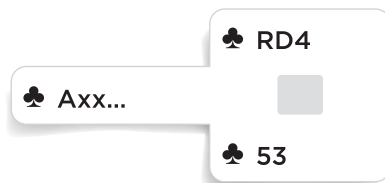
Entame : Dame de Cœur.

Votre première tâche consiste à compter vos gagnantes

Elles sont au nombre de huit, avec six Piques et As-Roi de Cœur. Il vous en manque donc deux.

Quelles sont les perspectives de gain de ce contrat ?

Vous ne devriez pas être inquiet outre mesure, puisqu'Ouest est intervenu sur votre ouverture de 1♠ en contrant d'appel. Or, comme vous avez sous les yeux 25 points H (16H + 9H) et qu'il n'a pas entamé à Carreau (avec As-Roi de Carreau, il aurait sélectionné cette couleur), vous pouvez être quasi certain qu'il possède l'As de Trèfle et qu'une impasse indirecte répétée sera couronnée de succès :

**Comment procédez-vous ?**

Prenez l'entame de la Dame de Cœur du Roi en main afin de jouer immédia-

tement une première fois vers la séquence Roi-Dame de Trèfle. Bien entendu, Ouest fournit sciemment un petit Trèfle et le Roi remporte la levée.

Et alors ?

Il est de bonne guerre qu'Ouest ait laissé passer le premier tour de Trèfle afin de vous compliquer la tâche. Mais, qu'à cela ne tienne, vous rentrez chez vous à l'atout afin de réitérer l'opération. Et, au deuxième tour de Trèfle, Ouest sera soumis à un implacable chantage :

- Soit il fournit de nouveau une petite carte et vous ne perdrez plus de Trèfle.
- Soit il plonge de l'As et, dans ce cas, l'extra-gagnante de la Dame de Trèfle vous permettra de vous délester de votre Cœur perdant.

Au fait, qu'en est-il du retrait des atouts adverses ?

Il fallait anticiper et penser à le différer (ou, à la rigueur, à en donner un seul tour facultatif), faute de quoi vous n'auriez pas pu revenir chez vous pour rejouer Trèfle vers la Dame.

Et qu'en est-il de l'emploi de vos gros honneurs à Cœur ?

C'est tout aussi logique que simple. Il était nécessaire de prendre l'entame dans votre main à l'aide du Roi, l'As de Cœur étant destiné à permettre de rejoindre ultérieurement la Dame de Trèfle affranchie.

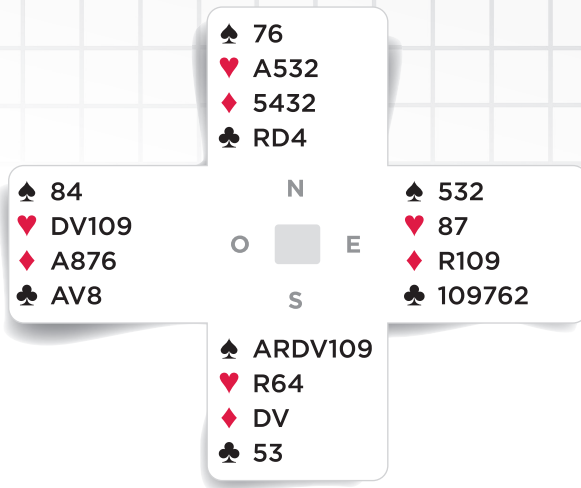
Récapitulez le déroulement du coup dans votre tête avant de le jouer afin de ne pas vous fourvoyer

Roi de Cœur, As de Pique (un seul tour d'atout), Trèfle vers le Roi, retour en main à Pique pour le Roi et la Dame (les cinq atouts adverses ont été extraits) et Trèfle de nouveau. Cette fois, Ouest plonge de l'As et encaisse éventuellement deux Carreaux mais il doit rendre les armes, car l'As de Cœur va vous permettre d'accéder à la Dame de Trèfle affranchie pour la défausse du 6 de Cœur.

À retenir

Tout comme les coupes avec des atouts du côté court, tout ce qui a trait à la création d'extra-gagnantes et à la défausse de perdantes de votre main de base sur celles-là doit occuper une place primordiale dans la réussite de vos contrats à la couleur.

En ce qui concerne leur réalisation, ce sont, de la première à la dernière levée, des plans de jeu "tirés au cordeau" qu'il vous faut mettre au point, tant au niveau de vos communications qu'à celui du timing (l'ordre des actions à effectuer) sans jamais - sauf imprévu - dévier d'un millimètre de votre plan initial.



DONNE 3

♠ AR43
♥ AD92
♦ 1087
♣ 109

N



S

♠ 62
♥ R8543
♦ 965
♣ ARD

Sud donneur - Personne vulnérable

Sud	O	N	E
1♥	contre	3SA ^(*)	passé
4♥			

(*) Soutien quatrième ou plus et 11-13H réguliers.

Contrat : 4 Cœurs.

Entame : As de Carreau (la Dame en Est).

Les défenseurs encaissent sans discontinuer les trois plis à Carreau auxquels ils ont droit :

- Appel d'Est de la Dame avec Dame-Valet sur l'entame de l'As.
- Continuation d'Ouest du 2 de Carreau pour le Valet d'Est.
- 3 de Carreau d'Est pour le Roi d'Ouest, qui contre-attaque du Valet de Trèfle.

Pour votre part, vous avez assisté impuissant à ce début de coup sans pouvoir vous y opposer.

Votre situation est-elle désespérée ?

Non, pas du tout, c'est même le contraire. D'une part, vous avez répertorié pour votre propre compte cinq gagnantes avec trois Trèfles et deux Piques et, d'autre part, vos neuf atouts doivent vous rendre optimiste :

♥ AD92



♥ R8543

En effet, dès lors que les Cœurs adverses sont partagés 2-2 ou 3-1 (90% des chances), vos trois gros honneurs les captureront sans problème. Mais c'est précisément dans de telles circonstances qu'un déclarant chevronné entend une petite sonnette d'alarme et qu'il se demande où le bât pourrait blesser.

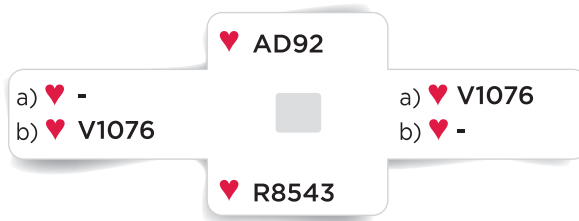
À votre avis, où pourrait-il se manifester ici ?

À l'atout, à cause d'un partage 4-0.

Si tel est le cas, avez-vous intérêt à aborder les Cœurs par le Roi ou par l'As ?

Tout d'abord, votre réponse doit reposer sur la visualisation des cartes adverses : V1076. Ensuite, la question à vous poser est : «Ai-je à ma disposition le matériel suffisant pour capturer V1076 quatrièmes ?»

- a) De Nord vers Sud, non, car un seul gros honneur, le Roi, ne peut pas prendre à lui seul deux honneurs inférieurs.
 b) De Sud vers Nord, oui, car l'As, la Dame et le 9 pourront capturer successivement le Valet, le 10 et le 7 d'Ouest :



À l'évidence, le coup de sonde gagnant consiste à encaisser le Roi de Cœur (ou à jouer le 2 pour le Roi si l'on est au mort) **afin de conserver trois cartes supérieures derrière les trois inférieures adverses**. Après le Roi, Ouest intercalera peut-être le 10 au deuxième tour de la couleur, vous le capturerez de la Dame et, après un retour en main à Trèfle, la fourchette As-9 aura raison de Valet-7.

À retenir

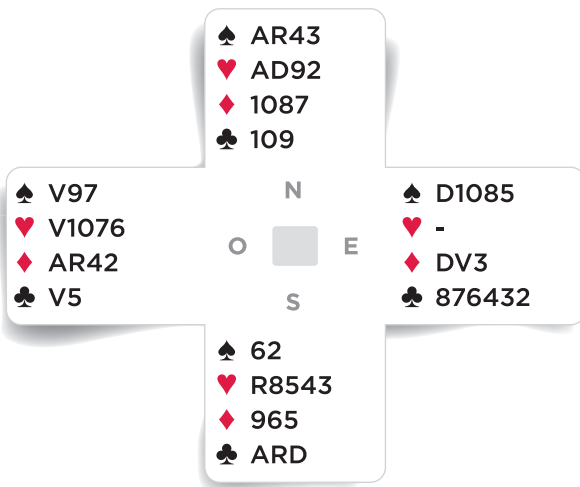
Au bridge, une facette du jeu de la carte revêt une importance capitale. Il s'agit du caractère de "domination" ou de "soumission" qui s'instaure entre des cartes de rang supérieur et des cartes de rang inférieur à l'intérieur d'une même couleur. Ce qui conditionne cette hiérarchie, c'est leur position dans l'espace les unes par rapport aux autres autour de la table :



a) L'As de Nord a pour "mission" de prendre le Roi d'Ouest. Idem pour la Dame et le Valet, pour le 10 et le 9, pour le 8 et le 7 : quatre levées pour Sud.

b) La mission assignée au Roi d'Est est de capturer la Dame de Nord. Idem pour le Valet et le 10, pour le 9 et le 8 : trois plis pour Est.

La mise en relation de ce rapport de force essentiel entre vos cartes et celles de l'adversaire doit devenir pour vous une préoccupation constante.

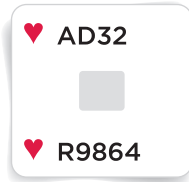


Deux exercices complémentaires vous sont proposés :

Auriez-vous pu remporter toutes les levées à Cœur en cas de partage 4-0 ?

Comment jouez-vous ?

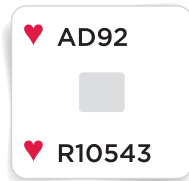
1)



Réponse

Non. Sans le 7, c'est Ouest qui, avec V1075, remportera la bataille (Est, lui, est hors concours). Après le Roi, il lui suffira de couvrir le 9 avec le Valet, le 8 avec le 10 et son 7 deviendra maître au quatrième tour de la couleur. Accoutumez votre cerveau à une telle gymnastique. Vous ne le regretterez pas à la table.

2)



Réponse

Oui. Mais, comme il vous manque un seul honneur inférieur, le Valet, il vous faut conserver une fourchette dans chaque main afin de le capturer aussi bien en Ouest qu'en Est. Pour ce faire, il vous faut tirer l'As (ou la Dame) en coup de sonde.